












## Spielereigenschaften Feldspieler





	Kopfball	ergibt verbesserte Chancen bei Kopfballduellen
	Zweikampf	bezieht sich auf Zweikämpfe am Boden
	Schnelligkeit	Vorteile in Laufduellen, wichtig auch für effektives Konterspiel
	Schußkraft	da fliegt der Torwart mitsamt dem Ball ins Tor
	Freistöße	guter Freistoßschütze, immer für ein Törchen gut
	Flanken	Spezialist für Flanken und Eckbälle, vorteilhaft für die Außenpositionen






	Torinstinkt	der Spieler steht im entscheidenden Moment immer an der richtigen Stelle
	Laufstärke	dieser Spieler wird praktisch nicht müde, er läuft und läuft und läuft...
	Technik	kann Bälle stoppen und hat manch feinen Trick drauf
	Spielmacher	ordnet das Spiel und kann den "tödlichen Paß" spielen
	Beidfüßigkeit	kann sowohl mit links als auch mit rechts schießen, der Ball ist bei ihm nie auf dem falschen Fuß






## Spielereigenschaften Torwart

	Elfmertötör	der Schrecken aller Schützen, er wartet immer bis zum letzten Moment
	starke Reflexe	auf der Linie kaum zu schlagen
	Herauslaufen	im Duell Mann gegen Mann ist er kaum zu bezwingen
	Fangsicherheit	Flanken sind für ihn kein Thema
	Fausten	nimmt er die Fäuste, dann ist der Ball weg
	Ballsicherheit	Rückpässe bereiten ihm keine Kopfschmerzen

## Ausfallgründe für Spieler

	steht vor Sperre wegen gelber Karten
	wegen gelber Karten gesperrt
	wegen gelb-roter Karte gesperrt
	wegen roter Karte gesperrt

	verletzt
	suspendiert
	auf Länderspielreise, im Urlaub
	abwesend
	angeschlagen

	im Aufbautraining
	Einsatz riskant
	Einsatz gefährlich
	Dopingsperre
	Spieler sitzt im Gefängnis